**Правила игры**

2 команды по 4 человека в каждой. Кубик бросается каждой командой первый раз, у какой команды выпадет большее число, та команда получает право первого хода.

У каждой команды есть игральный кубик, фигурка для перемещения по полю и набор карточек с заданиями, карточки пронумерованы.

Команда бросает кубик. Выпавшее число – это количество шагов, которое команда сможет сделать по полю, если правильно ответит на вопрос. Вопрос для команды, сделавшей ход, выбирает команда-противник из своего набора карточек, случайным образом. На обдумывание вопроса дается 30 секунд. Как только команда ответила или не ответила на вопрос, ход передается следующей команде.

Если команда при передвижении попала на поле «Кот», то ей необходимо ответить на особый тип вопроса «Кот в мешке».

Победила та команда, которая первая добралась до финиша.

2 вариант:

Командный игрок кидает кубик – выпавшее число – число ходов. С помощью фишки сделать ход. Если оказались на отмеченной клеточке (красной, желтой или зеленой), необходимо выполнить задание. Если команда правильно отвечает на вопрос, она забирает карточку себе и получает баллы, указанные на карточке. Если нет, команда «штрафуется» - пропускает следующий ход, а карточка возвращается в колоду и кладется вниз.

Игра заканчивается, когда все команды достигнут финиша.

Побеждает команда, набравшая максимальное количество баллов.